

КУБОК МОСКВЫ - 2008

по пазлспорту

г.Москва

6 декабря 2008г.

ФИО УЧАСТНИКА

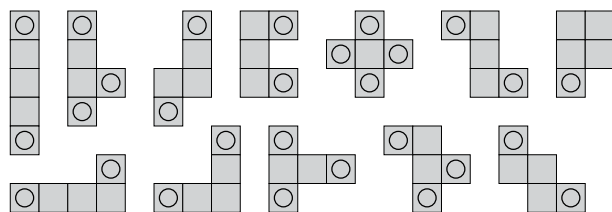
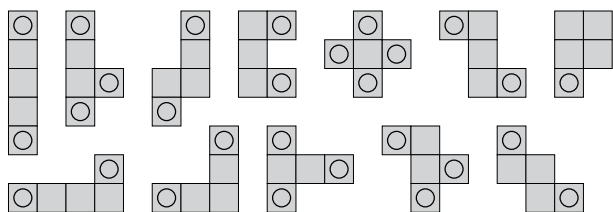
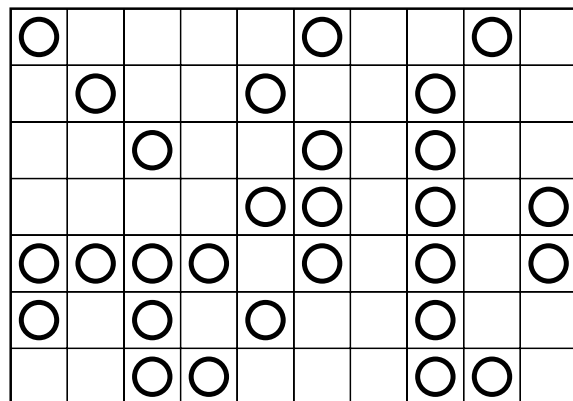
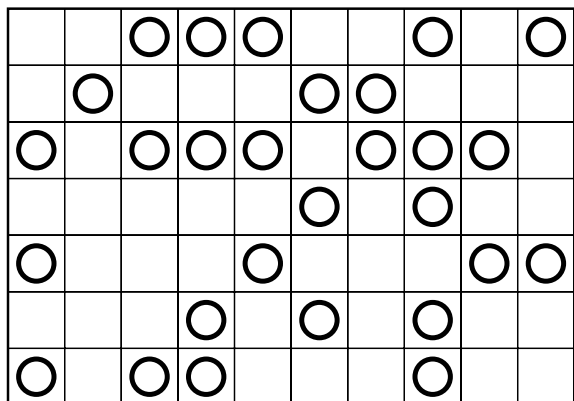
Тип IV

БЕЛОРУССКИЙ

1	Магические суммы	3+7
2	Змея по-белорусски	13+13
3	Пентамин-О	7+7
4	Пентамино пополам	19
5	Суммарная цепочка	15
6	Буквоеды	8+8
	ИТОГО	100

3. Пентамин-О (7+7 баллов)

Расположите в таблице полный комплект пентамино, так чтобы клетки с кружочками приходились на “тупиковые” части элементов пентамино. Пентамино можно вращать и/или переворачивать. Элементы не могут накладываться друг на друга. Некоторые клетки таблицы останутся пустыми.



4. Пентамино пополам (19 баллов)

Полный набор пентамино разделили на две группы по 6 элементов и разместили их, вращая и переворачивая как вздумается, в двух таблицах таким образом, чтобы фигурки не касались друг друга даже углами. Восстановите их расположение, отталкиваясь только от чисел, которые показывают общее количество свободных клеток, разделяющих край таблицы и ближайшую клетку, занятую элементом пентамино в обеих таблицах. В таблицах нет свободных строк и столбцов.

0 0 3 2 2 3 0 1 5

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
0 ○									○ 3
6 ○									○ 1
0 ○									○ 1
2 ○									○ 7
2 ○									○ 3
0 ○									○ 1
3 ○									○ 4
2 ○									○ 4
11 ○									○ 5
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	7	3	6	6	4	1	6	9	

0 0 3 2 2 3 0 1 5

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
0 ○									○ 3
6 ○									○ 1
0 ○									○ 1
2 ○									○ 7
2 ○									○ 3
0 ○									○ 1
3 ○									○ 4
2 ○									○ 4
11 ○									○ 5
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	7	3	6	6	4	1	6	9	

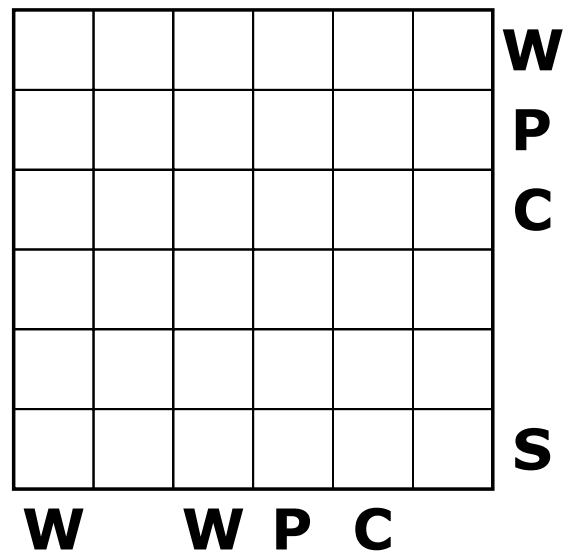
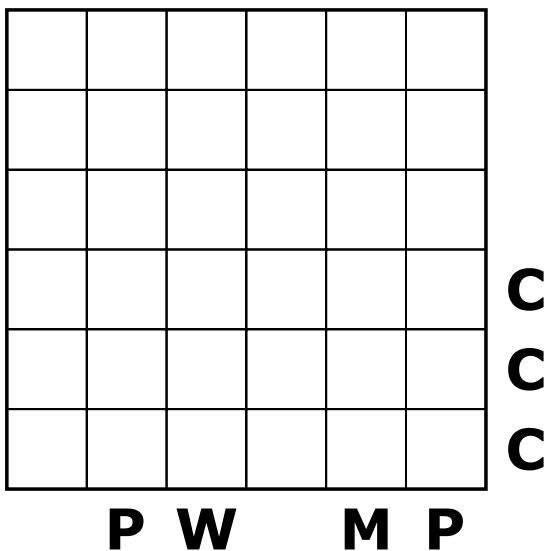
5. Суммарная цепочка (15 баллов)

Постройте в сетке самонепересекающуюся единую непрерывную цепочку, состоящую только из горизонтальных и вертикальных отрезков и проходящую через центры клеток. Цифры в клетках, занятых цепочкой, не могут повторяться в строках и столбцах. Суммы цифр в клетках, через которые проходит цепочка, указаны по краям сетки.

6	8	2	1	8	5	3	4	16
2	1	9	5	6	4	7	3	18
7	4	6	9	1	3	2	5	31
3	9	3	5	2	1	7	6	15
5	8	4	9	7	2	6	1	29
2	5	3	4	1	6	9	7	24
6	2	1	4	7	9	5	8	26
5	3	4	7	4	8	1	9	20
23	23	7	25	27	25	33	16	

6. Буквоеды (8+8 баллов)

Разместите в сетке двух не прикасающихся 9-клеточных червей. В каждого из них впишите слово "MOSCOWCUP". Буквы, расположенные вне сетки, должны обязательно встретиться в соответствующих строках и столбцах.



КУБОК МОСКВЫ - 2008

по пазлспорту

г.Москва

6 декабря 2008г.

ФИО УЧАСТНИКА

Тип I

ЯПОНСКИЙ

1	Судоку	9+11
2	Какуро	16
3	Хитори	6+8
4	Кенкен	7+10
5	Футошики	13
6	Хеяваке	10+10
	ИТОГО	100

1. Судоку (9+11 баллов)

Заполните сетку цифрами от 1 до 8/9 так, чтобы во всех строках, столбцах и выделенных областях числа были различны.

2						8	6
		1		3			
	1		4		6		3
			8	2			
	7					4	5
		4					2
	5		6			7	

5			3		7			6
		1				2		
	7			9			8	
4			2		5			8
		7				4		
6			1		8			9
	1			6			3	
		9				6		
3			5		4			1

2. Какуро (16 баллов)

Разместите в пустых ячейках цифры от 1 до 9. Цифры в одном непрерывном ряду – различны. Числа в серых ячейках указывают сумму цифр в соответствующих рядах.

	23		11		29	42	3			15	23
9				11					14		
				11					20		
		23						24			
	16							23			
17			21				14				
			20				10			5	
	45										
	6										16
		11			17				4		
		8			3				4		
14				15			1				
6			12					7			

3. Хитори (6+8 баллов)

Закрасьте некоторые клетки таблицы так, чтобы закрашенные клетки не касались друг друга сторонами. Незакрашенные клетки должны образовать единую связанную зону. В незакрашенных клетках во всех строках и столбцах все числа должны быть различны.

5	2	5	7	4	3	7
2	4	5	6	2	7	4
6	1	7	4	5	2	6
3	7	4	5	7	6	3
7	3	2	5	6	4	1
2	5	1	4	6	2	3
5	6	1	7	2	1	4

8	4	6	1	2	4	2	5
2	7	1	3	8	5	6	4
3	5	2	6	6	7	4	3
4	2	5	7	1	3	8	6
5	1	5	4	8	2	1	7
6	8	1	4	5	3	2	1
1	5	3	1	1	7	6	2
7	3	2	6	4	8	5	1

4. Кенкен (7+10 баллов)

Заполните сетку числами от 1 до 6 так, чтобы в каждой строке и в каждом столбце они встречались ровно по одному разу. Для выделенных областей заданы арифметические операции и дан результат их применения к числам, находящимся в области.

18x			60x	2/	
12x					13+
12+		15+		1-	
	3-				
12x	12x		3-		
		20x		9+	

15x		13+	3-		5+
			4/	3/	
9+					30x
12x	12+				
	20x	4-		12x	
			10+		

5. Футошки (13 баллов)

Заполните сетку цифрами от 1 до 7 так, чтобы в каждой строке и в каждом столбце они встречались ровно по одному разу. Знаки “больше/меньше” показывают, как соотносятся между собой числа в соседних клетках.

□	□	<	□	□	□	□	□
3	∨	□	□	∧	□	□	∨
∨	∨	□	□	∧	□	<	□
□	>	□	>	□	>	□	□
∧	□	∧	<	<	□	<	□
4	∨	□	>	□	>	□	□
□	<	<	□	2	∧	<	<

6. Хеяваке (10+10 баллов)

Закрасьте некоторые клетки сеток, разделенных на области, выполняя следующие правила:

- закрасненные клетки не должны касаться друг друга сторонами,
- незакрасненные клетки, идущие подряд по горизонталям и вертикалям, не должны принадлежать более чем двум различным областям,
- незакрасненные клетки должны образовать единую связанную зону,
- в областях с цифрой должно находиться соответствующее количество закрасненных клеток.

□	□	3	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	0	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	1	□	□	□
0	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	0
□	□	□	□	□	□	□	□	□

0	□	□	□	□	□	0	□
□	□	□	□	□	□	□	□
2	□	2	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	0	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□

КУБОК МОСКВЫ - 2008

по пазлспорту

г.Москва

6 декабря 2008г.

ФИО УЧАСТНИКА

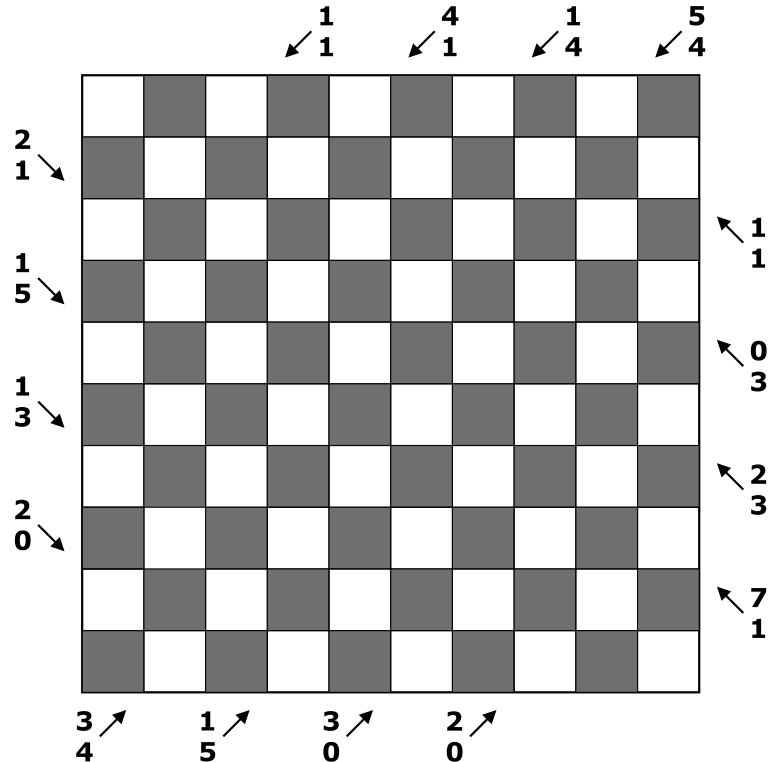
Тур II

ГОЛЛАНДСКИЙ

1	Голландский морской бой	9+9
2	Голландское пентамино	10
3	Голландская цепочка	7+7
4	Голландская змея	15+15
5	Шашки	8
6	Звездные войны	20
	ИТОГО	100

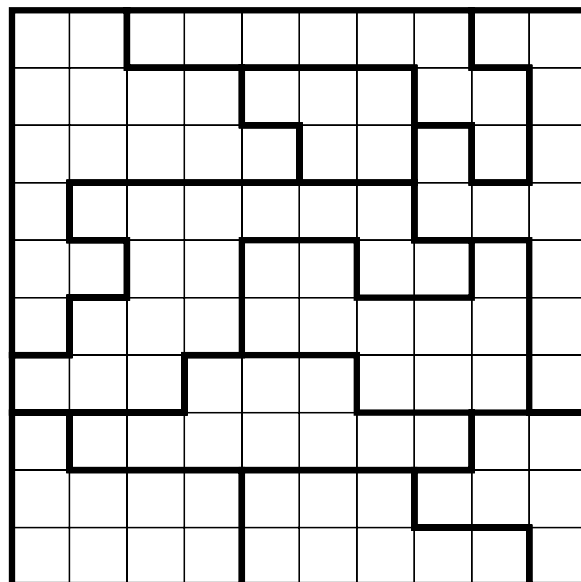
5. Шашки (8 баллов)

Расставьте в белых клетках доски по 20 белых и черных шашек, ровно по две шашки каждого цвета в каждой строке и столбце. Числа рядом со стрелками показывают количество белых (верхнее число) и черных (нижнее число) шашек в соответствующих диагоналях.



6. Звездные войны (20 баллов)

Разместите в сетке одноклеточные «космические корабли» так, чтобы в каждой горизонтали, вертикали и выделенной области расположилось ровно по два корабля. Корабли не должны касаться друг друга даже углами.



КУБОК МОСКВЫ - 2008

по пазлспорту

г.Москва

6 декабря 2008г.

ФИО УЧАСТНИКА

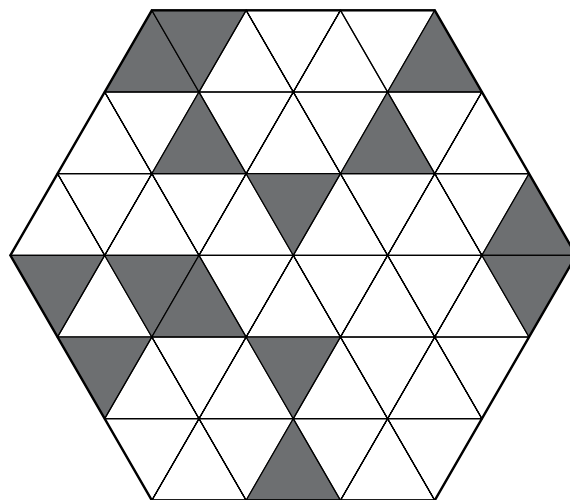
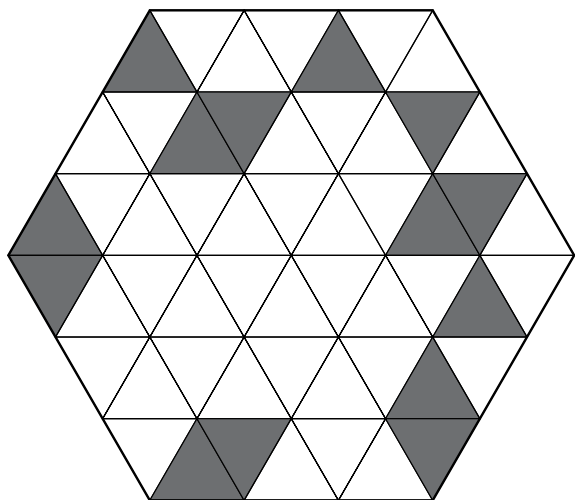
Тип III

ВЕНГЕРСКИЙ

1	50/50	5+5
2	Дартс	3+6+12
3	Рыболовы	5+5
4	Полудомино	6+10
5	Гексаострова	13+13
6	Венгерское пентамино	17
	ИТОГО	100

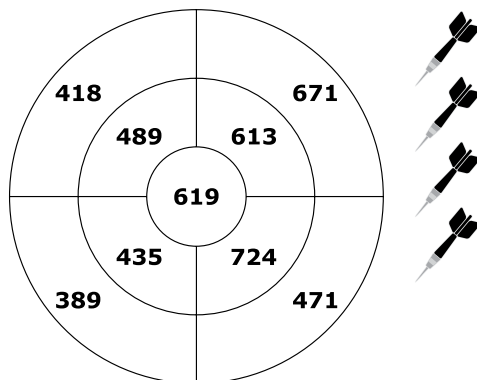
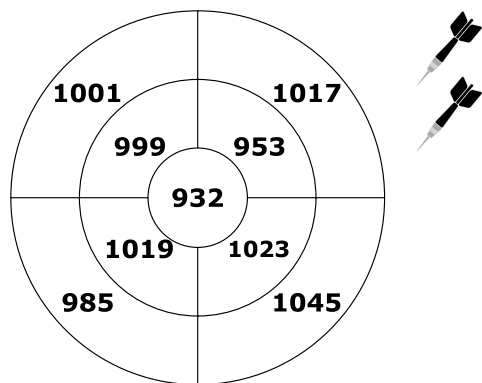
1. 50/50 (5+5 баллов)

Закрасьте некоторые треугольные клетки так, чтобы каждый встречающийся в сетке равносторонний шестиугольник, состоящий из 6 клеток, имел ровно 3 закрашенные клетки. Некоторые клетки уже закрашены.



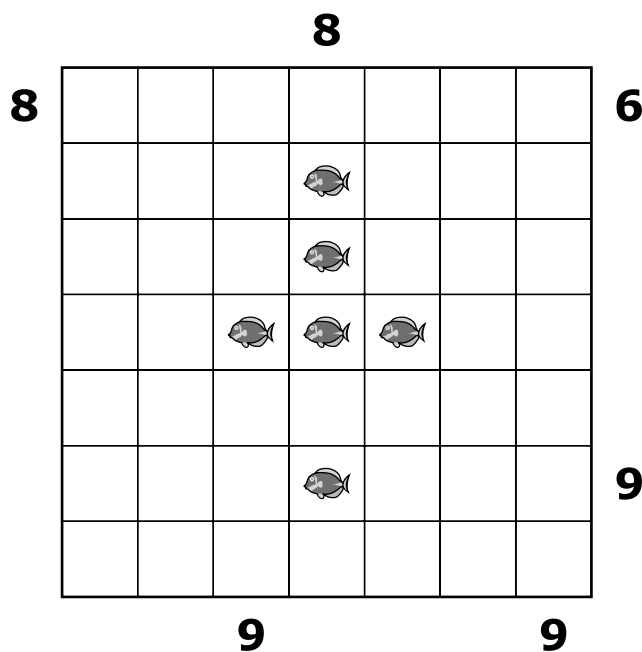
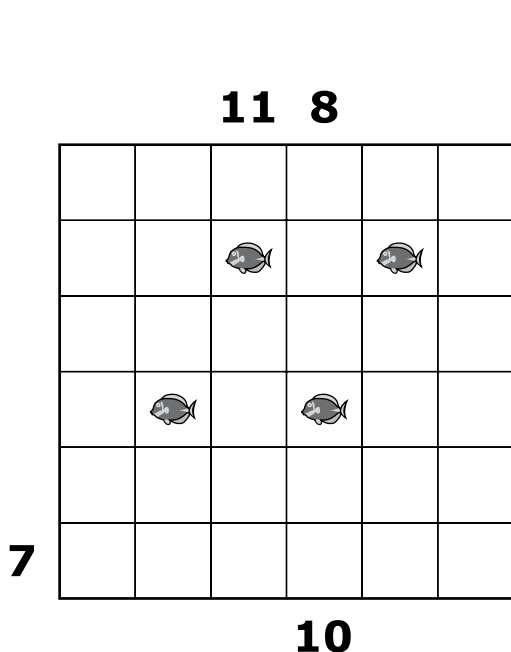
2. Дартс (3+6+12 баллов)

Отметьте несколько чисел (их количество показано дартиками), так чтобы их сумма равнялась 2008.



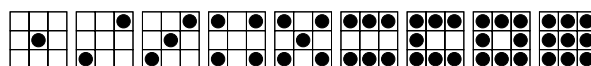
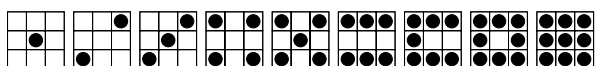
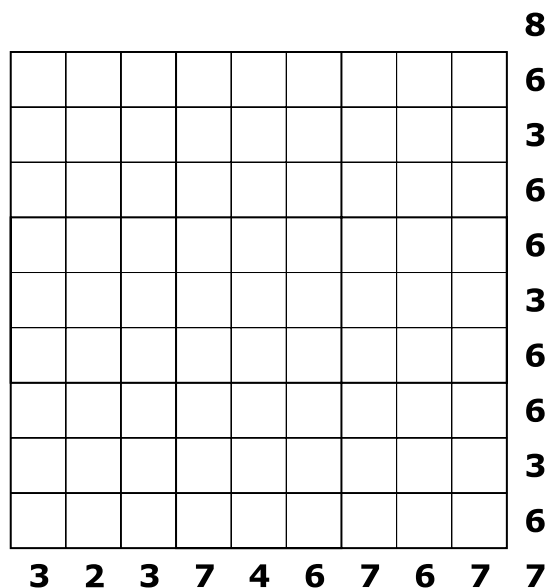
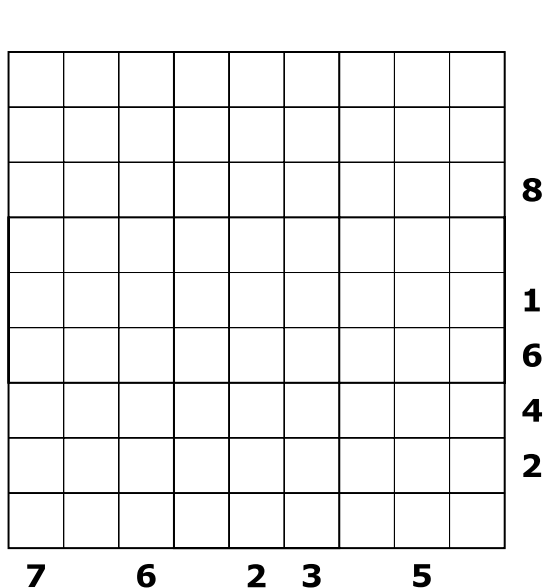
3. Рыболовы (5+5 баллов)

Числа вокруг таблицы (пруда) – это рыболовы, у каждого из них на крючке находится рыба. Числа соответствуют длине лески, соединяющей рыболова с его уловом. Лески могут идти только горизонтально и вертикально и не могут касаться (проходить через одну и ту же клетку несколько раз) либо пересекать самих себя или друг друга. Нарисуйте все лески.



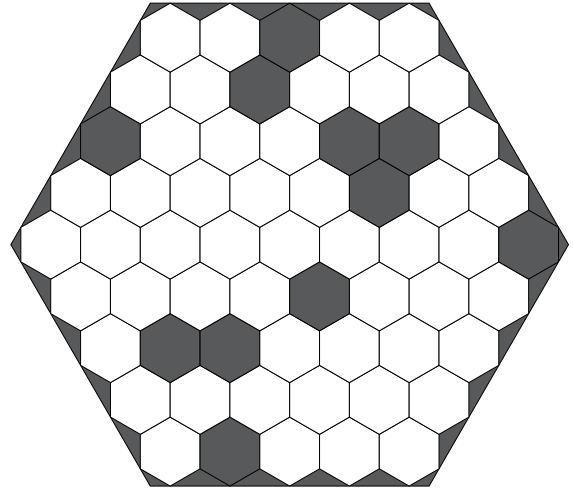
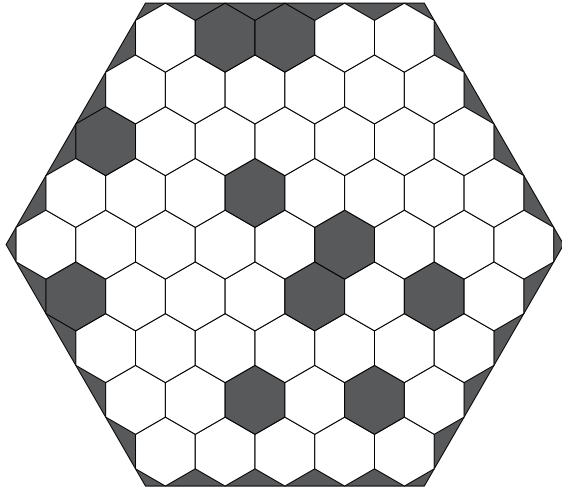
4. Полудомино (6+10 баллов)

Разместите в сетке 9 различных полудомино. Элементы нельзя вращать и/или переворачивать. Числа по краям сетки показывают количество точек в соответствующих строках, столбцах и диагоналях.



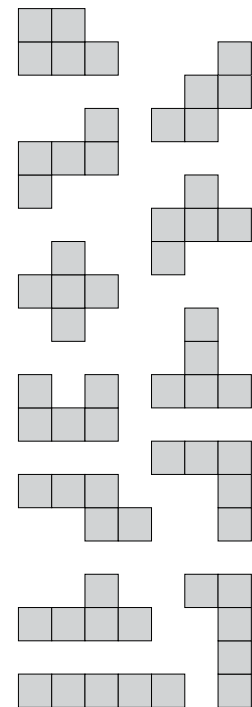
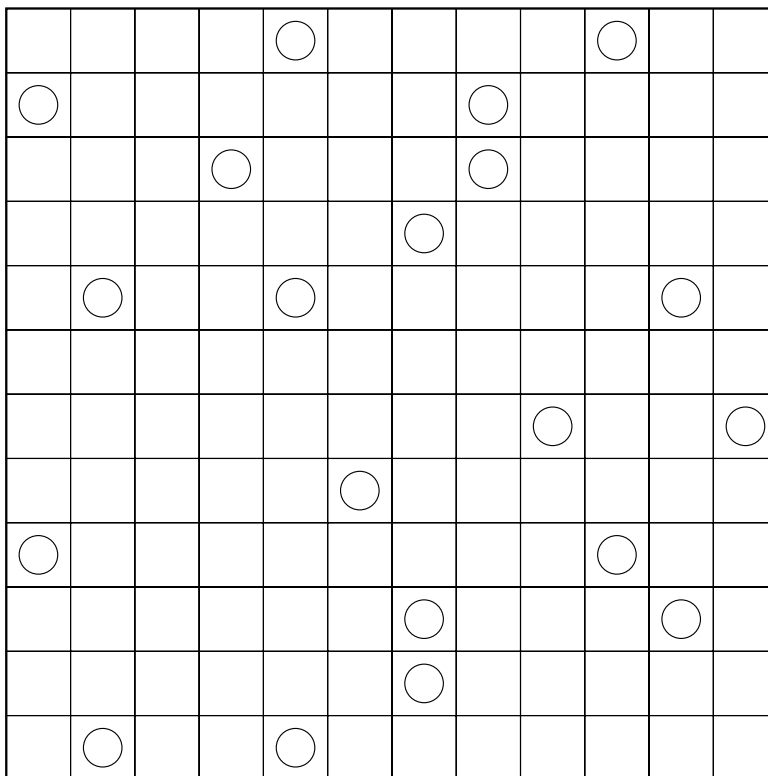
5. Гексаострова (13+13 баллов)

Закрасьте несколько клеток так, чтобы в сетке образовалось шесть шестиклеточных островов белого цвета, не касающихся друг друга.



6. Венгерское пентамино (17 баллов)

Разместите в сетке все 12 элементов пентамино так, чтобы они не касались друг друга даже углами. Пентамино можно вращать и/или переворачивать. Следуя в каждой строке слева направо и далее построчно сверху вниз, каждая третья клетка, принадлежащая пентамино отмечена кружком.



КУБОК МОСКВЫ - 2008

по пазлспорту

г.Москва

6 декабря 2008г.

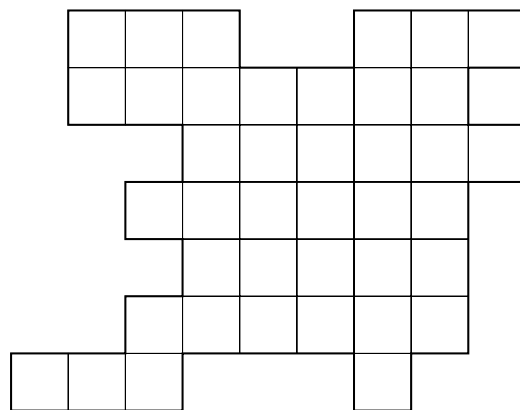
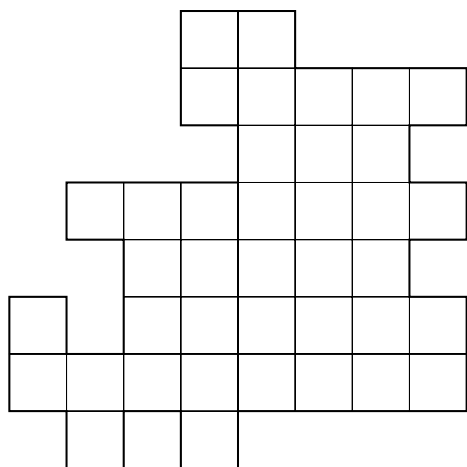
ФИО УЧАСТНИКА

Тип V ТУРЕЦКИЙ

1	Акватория	6+6
2	Фузули	3+6+15
3	Полиграф	13
4	Айда	2+5+8
5	Спичечный коробок	6+6
6	Тапа	12+12
	ИТОГО	100

1. Акватория (6+6 баллов)

Разместите в сетке полный набор для игры в «морской бой». Корабли не должны касаться друг друга даже углами.



2. Фузули (3+6+15 баллов)

Разместите цифры от 1 до 3/4/5 в сетке, так чтобы каждая цифра встречалась по разу в строках и столбцах. В сетке не должно образоваться полностью заполненных квадратов 2x2.

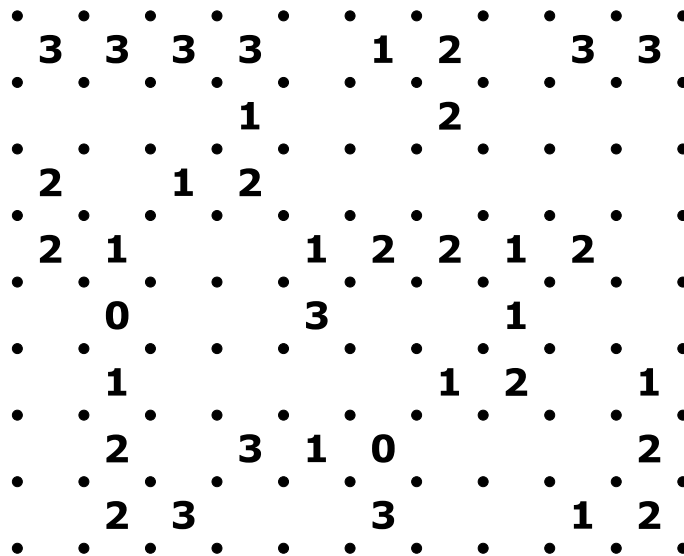
	3			
				2
1			3	
			2	1
2				

2			3		
		1			
				4	3
	3				2
3		2	4		

		5				1
		3		1		
				3		
			3		2	5
	4					
		4		5	3	

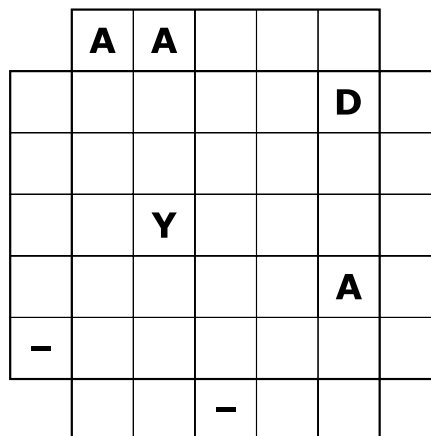
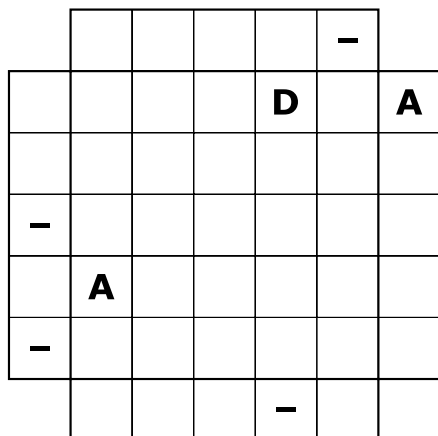
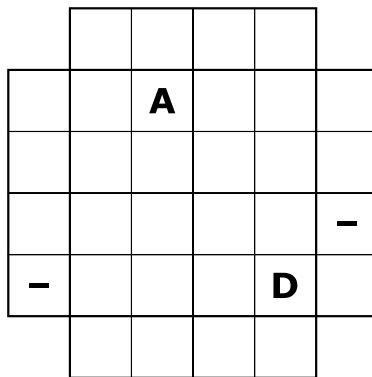
3. Полиграф (13 баллов)

Нарисуйте замкнутый забор, состоящий из отрезков, соединяющих соседние точки. Цифры, оказавшиеся внутри забора, показывают количество сторон клетки, принадлежащих забору. Цифры, оказавшиеся снаружи забора - количество сторон клетки, не принадлежащих забору.



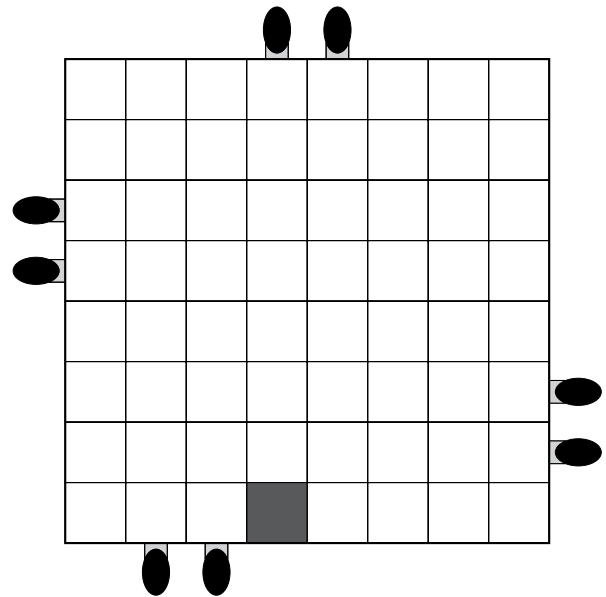
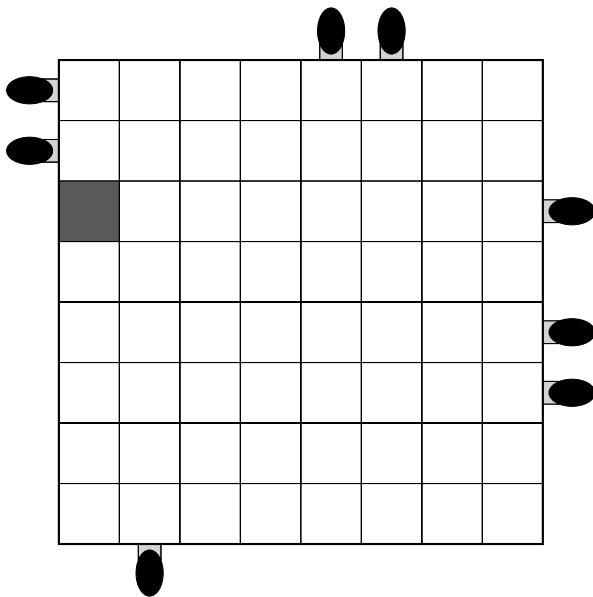
4. Айда (2+5+8 баллов)

Впишите в некоторые клетки буквы таким образом, чтобы во всех строках и столбцах, кроме крайних, в одном из направлений образовалось слово АУДА.



5. Спичечный коробок (6+6 баллов)

Разместите в коробке спички различной длины, от 1 до 8. Головка каждой спички видна. Спички не могут пересекаться и проходить через черные клетки.



6. Тапа (12+12 баллов)

Закрасьте некоторые ячейки, так чтобы образовалась связная стена. Числа в квадратах показывают длины блоков из черных клеток в восьми соседних ячейках. Если в ячейке более одного числа, то между блоками должна быть как минимум одна белая клетка. Закрашенные ячейки не могут образовывать квадратов 2x2. Ячейки с цифрами не закрашены.

	1 3							
			3		2 2			3
	1 2 2			1 3			2 2	
	5						1 2 2	
				1 1 1				
			2 4					3
2								

2							1 2	
			1 1 1					
					1 2 2			
	2 3						2 3	
			2 3		2			
							3 3	
				2 2				
2 2								
						2 2		2

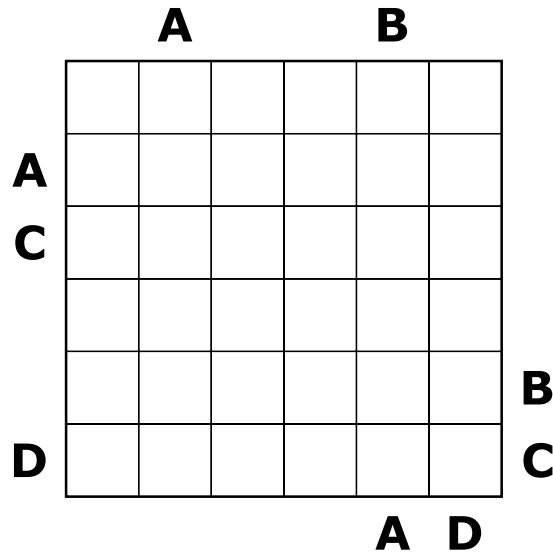
Змея

Нарисуйте в сетке самонеприкасающуюся змею шириной в одну клетку. «Голова», «хвост» и середина змеи указаны. Длина змеи указана в клетке, являющейся «хвостом». Числа по краям таблицы показывают количество клеток, занятых змеями в соответствующих строках и столбцах.

										3
										2
									23	6
										6
										5
1		45								6
										2
										4
										6
										5
6	4	5	3	5	2	5	4	6	5	

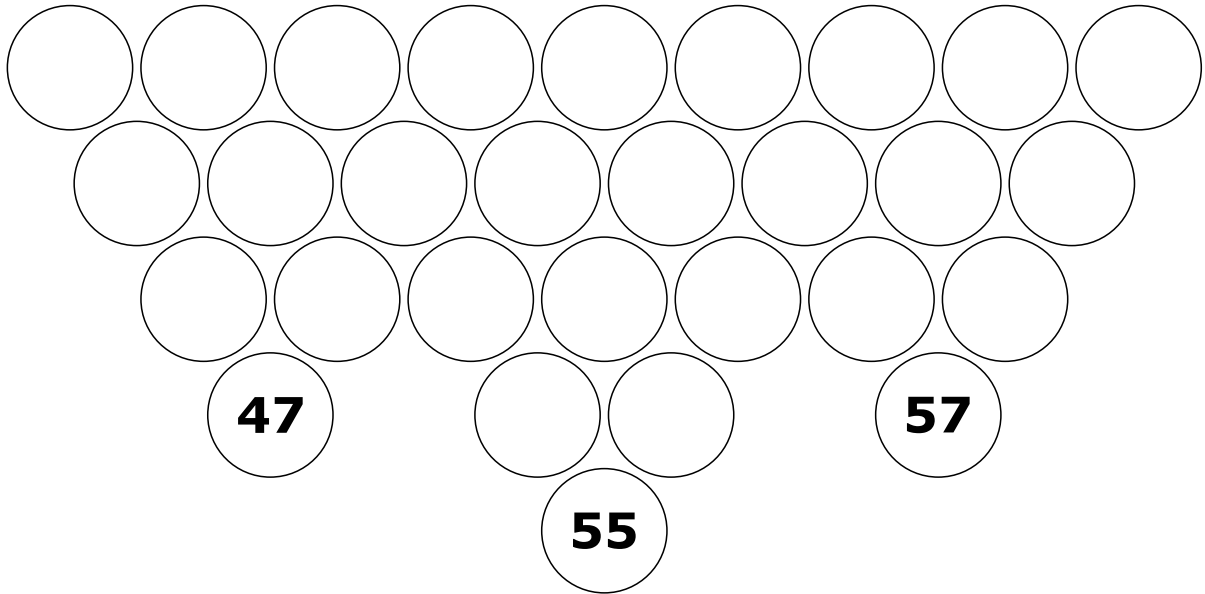
Первые встречные

Разместите в сетке буквы A, B, C, D так, чтобы каждая строка и каждый столбец содержали эти буквы ровно по одному разу. Буквы, стоящие вне сетки, должны встретиться в данном направлении первыми.



Виноград

Заполните “грозди” числами, так чтобы число в каждом кружке, начиная со второй строки, равнялось сумме чисел в кружках, находящихся непосредственно над ним. Определите числа находящиеся в верхней строке, учитывая, что все они должны быть различны.



Стрелки

Расставьте в пустых клетках вокруг таблицы стрелки. Каждая стрелка должна указывать, как минимум, на одну клетку таблицы. Каждое число в таблице соответствует количеству стрелок, которые на него указывают.

	2	5				6	
	1			3		3	
					1		
	4					5	
		2	2	3			

Небоскребы

Заполните сетку числами от 1 до 6 так, чтобы во всех строках и столбцах все числа были различны. Эти числа представляют собой здания соответствующей высоты. Числа по краям таблицы показывают количество зданий, видимых наблюдателям, находящимся на месте этих чисел. Более низкие здания скрыты от наблюдателей за более высокими.

	3	1	3	2	5	2	
2							3
3							1
1							2
2							3
2							2
3							2
	3	4	2	1	2	3	